

Officielle PDGA disc golf regler

Introduktion.

Disc golfs voksende popularitet skyldes fascinationen ved at kaste en flyvende disc med stor kraft og præcision. Den konstante udfordring, spillets sociale natur, den gode fysiske og psykiske træning og det at det er meget billigt at begynde at spille, er også tiltrækkende. Disc golf er en rekreativ sport for alle uanset alder, køn og evne.

Spillets mål er at gennemspille en bane fra begyndelsen til slutningen i færrest mulige kast. Ethvert kast kastes fra det sted, hvor discen befinder sig efter forrige kast. Scoren bestemmes ved at tælle alle spillerens kast på hvert hul, plus straffkast og lægge alle hullerne sammen. Vinderen er den spiller, der gennemfører banen med den laveste score.

Banen består af en række huller placeret sådan, at når en spiller har gennemført et hul, skal vedkommende fortsætte til begyndelsen af næste hul indtil, at alle huller er færdigspillede. Ved hvert hul er der givet et tee område, som spilleren skal begynde hullet fra, og et mål som bruges til færdiggørelsen et hul.

Disc golf baner er normalt placerede i bevoksede områder med diverse terræn, som skal fungere som naturlige forhindringer for discens flugt gennem luften. Disse naturlige forhindringer er en integreret del af spillet og spillerne må derfor ikke ændre på disse for at lette gennemspilningen af et hul. Der er normalt 18 huller på en disc golf bane, men der findes også baner med andre antal huller, f.eks. 9, 22, 24 og 27. Disc golf baner findes i hver af de 50 stater i USA og i Canada, Japan, Mexico, Australien, Island, New Zealand, Guam, **Danmark**, Sverige, Norge, Holland, Skotland, Schweiz, Tyskland, Finland, Ungarn, Storbritannien, Peru, Belgien, Tjekkiet og Taiwan.

Disc golf er et spil der sætter høje krav til etikette og hensyntagen. Hensyn til tilskuere og andre spillere, såvel som respekt for plantelivet på banen er blandt disse basale krav.

Disse regler er lavet for at fremme fair play for alle disc golfere. Ved brugen af reglerne skal spillere bruge den regel, der mest direkte beskriver den givne situation. Hvis spillerne er i tvivl skal de spørge en official. Reglerne er tilgængelige på www.pdga.com/rules. Brugen af reglerne i konkrete situationer kan findes på www.pdga.com/faq/rules-questions-answers-0.

800 Definitioner.

Advarsel: Hvor forskrevet af en regel den første advisering en spiller modtager for at bryde en regel, og som gør spilleren modtagelig for straffkast for efterfølgende brud på samme regel i samme runde.

Drop zone: Et område på banen udpeget af turneringslederen, hvorfra man genoptager spillet efter at det foregående kast (1) blev kastet OB, (2) omgik en mandatory, (3) blev erklæret *lost* eller (4) var landet i et beskyttet område (omfattet af 804.01 Specielle forhold). Drop zonen skal være tydeligt afmærket og spilles på samme måde som et tee-sted.

Fairway: Det "in-bounds" område på banen hvorover spilleren kaster, mens vedkommende avancerer fra tee til kurven.

Fjerneste spiller: Den spiller hvis lege er længst fra hullet, og som derfor er den næste der skal kaste.

Forhindring: Enhver egenskab på banen, som kan være i vejen for ethvert aspekt af spillet.

Færdiggørelse af en runde: En runde er officielt færdiggjort for alle deltagere, når turneringslederen mener, at den sidste gruppe på banen har afsluttet deres sidste hul, og har haft passende tid til at bevæge sig fra deres sidste hul til turneringcentret.

Gruppe: Et antal spillere der er sat sammen med det formål, at gennemspille banen, føre og kontrollere scores korrekt og sikre, at der spilles i overensstemmelse med regelbogen.

Hul: Den målkurv man skal nå for at fuldføre den enkelte del af banen. Ordet henviser også til de nummererede dele af banen, som er selvstændige enheder for scores.

Hulle-ud: En betegnelse for færdiggørelse af et hul. Se 803.13, Hulle-ud.

Kast: Bevægelse af discen der får den til at ændre position fra tee eller leje.

Kaster: Spilleren som har udført, eller skal til at udføre et kast, som er en del spillet den givne regel beskæftiger sig med.

Kæder: En konstruktion der er designet til at afbøje en kastet disc ned i kurvedelen af en kurv.

Kædestøtten: Den struktur hvorfra kæderne hænger; en afbøjningsstøtte der ofte udgør toppen af kurven.

Leje: Det sted på spilleoverfladen, hvor spilleren tager sin opstilling, som foreskrevet af reglerne.

Lempelse: En ændring ved spillerens leje eller området omkring lejet, sådan at en forhindring fjernes fra de nærmeste omgivelser eller - når dette er umuligt - en omplacering af lejet væk fra forhindringen i overensstemmelse med 803.05 C.

Mandatory: Et eller flere objekter som discen må passere på en bestemt måde på dens vej mod hullet. En mandatorys funktion er at begrænse discens tilladte rute mod hullet.

Markeringsmini: En minidisc til markering af spillerens leje. (Se 803.03 for markering af leje, og 802.02 for størrelsesrestriktioner).

Markør: Et udtryk brugt til at betegne enten markeringsminien eller den kastede disc hvor den er havnet, som begge kan bruges til at markere det leje, hvorfra det næste kast skal kastes.

Målkurv: En aggregat der er designet til tydeligt at godtgøre at hullet er færdigspillet. En målkurv består sædvanligvis af kurv, kæder, kædeophæng og pæl.

Official: En person som er bemyndiget til at afgøre tvivlsspørgsmål vedrørende den korrekte anvendelse af reglerne.

Out-of-Bounds (OB): Et afgrænset område udpeget af turneringslederen inden turneringsstart, hvorfra discen ikke må spilles (OB). Grænsen defineres af et lodret plan over en markeret linje, der adskiller in-bounds fra out-of-bounds. Out-of-bounds-linjen er selv en del af Out-of-bounds. En disc out-of-bounds er ikke en *lost* disc.

Par: Det antal kast – bestemt af turneringslederen - den øvede spiller forventes at score på et givet hul. Par betyder fejlfrit spil under normale forhold, der tillader to korte kast for at spille hullet færdigt.

Provisorisk kast: Et ekstra kast, udført med enighed i spillerens gruppe, som ikke bliver lagt til spillerens score, hvis kastet ikke bruges til gennemførelsen af hullet. Yderligere kan der ved tvivlsspørgsmål angående reglerne, foretages et sæt af provisoriske kast til gennemførelsen af et hul, som alternativ til det oprindelige spil på hullet. Kun et sæt af kast vil blive talt med i spillerens score, når den endelige kendelse laves.

Prøvekast: Ethvert kast under runden der forårsager, at discen bevæger sig mere end 2 meter, eller kast af enhver distance i retning mod målet, bevidst eller ej, som ikke ændrer kasterens leje, enten fordi det ikke blev kastet fra tee eller lejet, eller fordi kasteren allerede havde kastet det gældende kast fra tee eller leje. Omkast foretaget i henhold til reglerne herom er ikke prøvekast. Provisoriske kast i overensstemmelse med 803.01 C og 803.01 D (3) er ikke prøvekast. Spilleren modtager ét strafkast for prøvekast i overensstemmelse med 803.01 B eller sektion 1.5 B (1) i The Competition Manual.

Putt: Ethvert kast af en afstand fra 10 meter eller mindre mod kurven målt fra markørens bagerste kant til kurvens fod.

Putt (faldende) – Faldende Putt: Et putt hvor spilleren får kontakt med markøren, ethvert objekt mellem spilleren og kurven og/eller jorden derimellem, før spilleren har demonstreret fuld balance.

Pæl: Den centrale pæl eller rør som holder de andre dele af kurven oppe.

Spillelinje: Den imaginære linje, der går fra målets midte og igennem midten af markøren og videre bagud. Denne linje har ingen tykkelse, og derfor skal et støttepunkt være direkte bag midten af markøren.

Spilleoverfladen: En overflade, som regel jordoverfladen, som er i stand til at bære spilleren og hvorfra man kan tage en rimelig opstilling. I de tilfælde hvor det er uklart om en overflade er spilleoverfladen skal beslutningen tages af turneringslederen eller en baneofficial.

Spillermøde: Et møde mellem spillerne og turneringslederen eller baneofficialen, hvor spillerne gives instrukser om turneringens procedurer, huller og specielle forhold, som vil være gældende under turneringen.

Strafkast: Et kast der tillægges en spillers score for overtrædelse en regel, eller for genplacering et leje, som foreskrevet af reglerne.

Støttepunkt: Enhver del af spillerens krop, der er i kontakt med spilleoverfladen og/eller et hvilket som helst andet objekt, der kan give støtte i kasteøjeblikket.

Tee-sted: Betegnelse for det område, der er afgrænset af tee-belægningen (hvis en sådan findes), ellers det område der afgrænses af frontlinjen og 3 meter vinkelret bagud fra dennes ender.

Tilfældigt vand: Alle områder med vand undtaget dem af turneringslederen udpeget som værende OB, og vandhuller udpeget som værende ikke tilfældigt vand.

Tilnærmet leje: Er et leje, der bliver bestemt af spillerens gruppe eller af en official for at kunne fortsætte spillet: for at korrigere et fejlspil fra out-of-bounds (801.04 B (4)), eller efter spillerens beslutning om at erklære et valgfrit omkast og dermed kaste fra sit foregående leje (803.06 A), eller efter spillerens beslutning om at kaste fra sit foregående leje pga. out-of-bounds (803.09 B (1)), eller efter en spillers disc er blevet kastet eller fjernet af en anden spiller (803.10 B), eller efter en disc er *lost* (803.11 B), eller efter en markør er mistet (803.11 D) eller efter et udsat spil pga. regn eller risikable forhold (The Competition Manual 1.7(C)).

To-meterreglen: Hvor det er udpeget af turneringslederen kan spillere, hvis discs er havnet to meter eller højere over jordoverfladen, tildes ét strafkast. Turneringslederen kan erklære to-meterreglen for gældende for hele banen eller blot for enkelte forhindringer.

Turneringsleder: Turneringens hovedansvarlige person og højeste myndighed. Ordet kan bruges om både selve turneringslederen eller banelederen i tilfælde af en turnering, der foregår på mere end én bane. Turneringslederen kan udpege en official til at lave kendelser ved appeller.

801 Spillernes opførsel

801.01 Anstændighed

- A. Spilleren bør ikke kaste før han er sikker på at kastet, discens flugt eller dens landing ikke vil distrahere eller ramme andre spillere, folk eller dyr. Spillere bør overvære, at gruppens øvrige medlemmer kaster, for at lokalisere fejkast og for at sikre overholdelse af reglerne.
- B. Spillere bør være opmærksomme på ikke at lave distraherende lyde eller bevægelser når andre skal kaste. Eksempler på hensynsløs optræden kan være: at råbe, at bande, at lave freestyle, at slå på banens eller parkens installationer, at kaste når det ikke er ens tur, at kaste med eller sparke til golftasker, kaste markører,

gå længere frem ad fairway end fjerneste spiller. At råbe på et upassende tidspunkt for at advare en person imod at blive ramt af en disc er ikke et anstændighedsbrud.

C. At nægte at udføre handlinger foreskrevet af reglerne, såsom at være behjælpelig med at lokalisere en *lost disc*, at nægte at flytte udstyr eller nægte at føre scorekort ordentligt, etc., er anstændighedsbrud.

D. At kaste affald på banen er et anstændighedsbrud.

E. Anstændighed indebærer, at spillere der ryger skal sikre, at deres røg ikke generer andre spillere. Den rygende bør bortskaffe sin cigaret/skod i et lommeaksebæger eller lignende. Henkastning af cigaretter og skodder på jorden henhører under D.

F. En spiller der bryder en anstændighedsregel, kan tildeles en advarsel af enhver berørt spiller, også hvis denne tilhører en anden gruppe eller af en official. Alle i gruppen skal gøres opmærksom på advarslen. Spilleren skal tildeles ét straffkast for ethvert efterfølgende anstændighedsbrud i samme runde. Gentagende anstændighedsbrud kan medføre diskvalifikation jf. sektion 3.3 i The Competition Manual.

801.02 Spille rækkefølge

A. Spille rækkefølgen på det første tee-sted bestemmes af den rækkefølge, scorekortet foreskriver eller af den rækkefølge, hvorpå spillerne er arrangeret på resultattavlen.

B. På alle efterfølgende tee-steder bestemmes rækkefølgen af scoren af det foregående hul, således at spilleren med laveste score kaster først. Hvis scoren på det foregående hul var lige, tælles der tilbage indtil rækkefølge kan bestemmes.

C. Efter alle spillere i gruppen har kastet fra tee-stedet, er det fjerneste spiller, som kaster først. For at opnå flow i spillet må en spiller, der ikke ligger længst fra hullet, kaste, hvis fjerneste spiller samtykker.

D. Under turneringsspil må en gruppe ikke spille forbi gruppen foran med mindre, denne er nødsaget til at afvente i henhold til reglerne eller efter påbud fra en official.

E. At spille, når et ikke er ens tur, skal betragtes som et anstændighedsbrud. Se 801.01 F.

801.03 Overskredet tid

A. En spiller må maksimalt bruge 30 sekunder til at udføre et kast efter at:

(1) den foregående spiller har kastet og,

(2) spilleren har brugt rimelig tid til at komme hen til discen og har markeret sit leje og

(3) spilleområdet er frit og uden forstyrrelser.

B. En spiller skal modtage en advarsel ved første overskredne tid, såfremt overskridelsen er observeret af to eller flere spillere i gruppen eller af en official. Ved hver efterfølgende overtrædelse inden for samme runde, skal spilleren idømmes ét straffkast såfremt overtrædelsen er observeret af to eller flere medlemmer af gruppen eller af en official.

801.04 At spille den fastlagte bane

A. Det er spillerens ansvar at spille banen korrekt. Før spillet sættes i gang skal spilleren deltage i spiller mødet og spørge om specielle forhold der måtte være på banen såsom ekstra huller, alternative tee-steder, alternative hulplaceringer, out-of-bounds områder og mandatory.

B. Specifikke former for fejlspil og strafprocedure for hver enkelt:

1) Forkert tee-sted. At starte fra forkert tee i forhold til banens layout. Hvis fejlspeilet opdages efter spillerens kast fra tee-stedet, men før et efterfølgende kast, skal spilleren omkaste fra det korrekte teested og betragte det foretagne kast som et prøvekast (spilleren pålægges ét straffkast). Opdages fejlspeilet efter et følgende kast, skal hullet færdigspilles og spilleren pålægges to straffkast.

2) Fejlspeilet mandatory. Forgæves forsøg på at spille en tvungen rute. Hvis fejlen opdages efter spillerens kast har passeret objektet på den forkerte side men før et efterfølgende kast, skal spilleren tildeles ét straffkast, og spille videre fra drop zonen som fastsat i 803.12 B. Opdages fejlspeilet efter spillerens kast har passeret objektet på den forkerte side, og et efterfølgende kast er foretaget færdigspilles hullet uden at spille fra drop zonen. Spilleren tildeles to straffkast for fejlspeilet.

3) Forkert kurv. Hvis en spiller huller-ud i en forkert kurv på et givet hul, skal vedkommende uden straf spille videre fra et leje direkte under kurven. Hvis en spiller lander i en forkert kurv og tror at hullet er færdigspillet og derfor fortsætter med at spille næste hul, skal spilleren tildeles to straffkast for at spille banen forkert.

4) Out-of-bounds spil. At spille en disc fra et område der er out-of-bounds, som om discen var in-bounds. Hvis fejlen opdages efter kastet fra out-of-bounds, men før et efterfølgende kast, skal spilleren kaste fra det korrekte leje, og betragte kastet fra out-of-bounds som et prøvekast (ét straffkast lægges til spillerens score). Opdages fejlen efter det efterfølgende kast, skal spilleren færdigspille hullet og modtage to straffkast for fejlspeilet.

5) Ikke-sekventielt spil. At springe et hul over eller at spille hullerne i en forkert rækkefølge. Opdages fejlen efter udlægskastet, men før et efterfølgende kast, skal spilleren kaste om fra korrekt teested og anse fejlkastet som et prøvekast (ét kast tillægges spillerens score). Opdages fejlen efter to eller flere kast, skal hullet færdigspilles. Straks herefter skal spilleren fortsætte spillet i korrekt hulrækkefølge fra det sted hvor fejlen opstod. Uanset antallet af huller der er spillet i ukorrekt rækkefølge eller er sprunget over, modtages to straffkast. Scoren for ethvert færdigspillet hul er gældende. Ethvert færdigspillet hul omspilles ikke.

C. I tilfælde hvor denne regelsektion påvirker spillere i en gruppe på forskellig vis, skal gruppen blive sammen imens hullet bliver færdigspillet af den/de overtrædende spillere således at scoren kan verificeres og overholdelse af regler sikres.

D. I tilfælde hvor ukorrekt gennemførelse opdages efter, at det eller de relevante huller er færdigspillede, skal der ikke spilles om. Spilleren modtager to straffkast for fejlen.

E. I tilfælde hvor ukorrekt gennemførelse af banen først opdages efter, at spilleren har indleveret sit scorekort, skal der ikke spilles om. Spilleren modtager to straffkast for fejlen.

F. En spiller, der med overlæg fejlspeiler banen for at opnå en fordel, overtræder sektion 3.3 af The Competition Manual og modtager straf i henhold til denne sektion.

802 Udstyr

802.01 Discs brugt til at spille

A. Discs skal overholde alle de betingelser, som fremgår af *Official PDGA Technical Standards Document*. Se disse tekniske standarder under sektion 805 B.

B. Det er ikke tilladt at anvende en disc, som er flækket eller perforeret. Se 802.01 D, E og F. En disc, der flækkes under en runde, må gerne medbringes - men ikke anvendes - af spilleren for at bevare balance i turneringen. Spilleren skal straks tilkendegive over for gruppen, at spilleren ønsker at bære den flækkede eller ødelagte disc resten af runden, og hvis ikke straffes under de gældende regler beskrevet i 802.01 E.

C. Spillere må ikke foretage modifikationer af discen, som ændrer dens oprindelige flyveegenskaber. Denne regel forbyder ikke den uundgåelige slitage fra anvendelse eller moderat brug af sandpapir eller lignende til at udjævne hakker og ujævnheder. Discs, der er slebet markant eller malet med et materiale af anseelig tykkelse, er ulovlige. Se 802.01 D, E & F.

D. Discs skal specifikt godkendes af turneringslederen, hvis en anden spiller eller en official stiller spørgsmålstejn ved dens lovlighed, men en disc kan under ingen omstændigheder godkendes hvis den ikke

opfylder ovenstående specifikationer. Enhver disc der ikke specifikt kan godkendes (af turneringslederen) skal betragtes som værende ulovlig, og spilleren skal straffes i henhold til 802.01 E.

E. En spiller der under spillet medbringer en ulovlig disc, skal - såfremt det observeres af to eller flere medlemmer af gruppen eller af en official - uden foregående advarsel modtage to strafkast. En spiller, som gentagne gange kaster en ulovlig disc, kan diskvalificeres i henhold til sektion 3.3 af The Competition Manual.

F. Alle discs der anvendes i turneringsspil - undtagen markeringsminien - skal være unikt markeret med et materiale af ikke-anselig tykkelse. En spiller modtager en advarsel første gang vedkommende kaster en umarkeret disc, såfremt det observeres af to eller flere medlemmer af gruppen eller af en official. Hvert efterfølgende kast med en umarkeret disc straffes med et strafkast såfremt det observeres af to eller flere medlemmer af gruppen eller af en official.

802.02 Mini Markerings Disc

A. En markeringsdisc skal anvendes til at markere spillerens leje, som foreskrevet i dette regelsæt. En markeringsdisc skal være mellem 7 og 15 centimeter i diameter og må højst måle 3 centimeter i højden.

802.03 Mål

A. De mål der anvendes for at færdiggøre hullet, må ikke være i uoverensstemmelse med de af PDGA fastsatte tekniske standarder. Se 803.13 B og C for kriterier for at fuldføre et hul.

802.04 Hjælpemidler

A. Under en runde må en spiller ikke benytte (kunstige) hjælpemidler som kan støtte udførelsen af kastet, på nær hjælpemidler der kan modvirke hudens slitage (f.eks. handsker, tape, bandage, gazebind osv.) og fysiske problemer (f.eks. knæ- og ankelstøtter). Hjælpemidler til at forhindre spilleren i at glide på tee-stedet er også tilladt. Det er specielt forbudt at anvende eller bære ethvert hjælpemiddel, der ændrer discens placering i spillerens hånd eller som kunstigt forlænger nogen af spillerens kastelemmer (fingre, håndled arme, skuldre osv.). Brugen af hjælpemidler, som kan hjælpe til at afgøre afstande over 10 meter som f.eks. *range finders* og GPS udstyr, er ulovligt. Måleinstrumenter som f.eks. målebånd må bæres og bruges til at afgøre afstande under 10 meter med henblik på overholdelse af reglerne.

B. Hvis en spiller bruger hjælpemidler, som af turneringslederen bestemmes ulovlige i henhold til 802.04 A, og dette ses af to medlemmer af gruppen eller af en official tildeles to strafkast uden forudgående advarsel. En spiller der anvender et hjælpemiddel efter at turneringslederen har vurderet hjælpemidlet ulovligt, overtræder også sektion 3.3 af The Competition Manual og skal straffes i henhold hertil.

803 Spilleregler

803.01 Generelt

A. Beskrivelse af spillet. Spillet disc golf består af at kaste en flyvende disc fra tee til et mål ved et eller flere kast. Spillerne skal spille banen som de møder den og kaste discen fra hvor den ligger, med mindre reglerne tillader andet. Spilleren som spiller den fastsatte runde eller runder i færrest kast, plus eventuelle strafkast, vinder.

B. Prøvekast. En spiller som kaster et prøvekast eller et ekstra kast med hvilken som helst disc på hvilket som helst tidspunkt efter han eller hun har påbegyndt sin runde, og inden færdiggørelsen af denne (undtaget kast som skal omkastes i henhold til reglerne, provisoriske kast i henhold til 803.01 C og 803.01 D (3) eller kast under aflysning eller udsættelse af spil), tildeles ét strafkast. Prøvekastet eller det ekstra kast skal observeres af to spillere eller en official.

C. Provisoriske kast. Provisoriske kast er ekstra kast som ikke tæller med i en spillers score, hvis de ikke bliver brugt i gennemførelsen af hullet. Brugen af provisoriske kast tilskyndes i alle situationer hvor der er tvivl om kasterens leje og et provisorisk kast vil fremskynde spillet, og når kasteren tvivler på gruppens eller officials kendelse. De ubrugte kast skal ikke tilægges kasterens score, ej heller betragtes som et prøvekast, hvis spilleren inden kastet erklærer de ekstra kast provisoriske. Et provisorisk kast må ikke efterfølgende erklæres for at være et valgfrit omkast. Det er passende at bruge provisoriske kast under følgende omstændigheder:

(1) For at spare tid. En spiller må erklære et provisorisk kast hvis (a) discens status ikke umiddelbart kan afgøres, og (b) størstedelen af gruppen er enige i at et provisorisk kast kan spare tid, og (c) det oprindelige kast kan være out-of-bounds, forsvundet eller have fejlpasseret en forhindring (mandatory). Ved fortsættelse under denne type provisoriske kast, skal kasteren gennemføre hullet fra det leje som af gruppen eller af en official betragtes som det passende leje i henhold til reglerne.

(2) For at appellere gruppens eller en officials kendelse. Et sæt af provisoriske kast må bruges for at gennemføre et hul i overensstemmelse med 803.01 D(3), når spilleren er uenig med flertallet i gruppens beslutning og en official ikke umiddelbart står til rådighed, eller hvis spilleren ønsker at appellere en officials beslutning. Scoren fra begge sæt af kast skal nedskrives. Den gældende kendelse og score bestemmes af turneringslederen ved slutningen af runden.

D. Appeller:

(1) Kan flertallet i en gruppe ikke komme til enighed om en beslutning angående en regel, skal tvivlen komme spilleren til gode. Dog kan enhver spiller søge en official for opnåelse af en kendelse, og dennes beslutning vil være gældende uanset gruppens beslutning. Enhver spiller der ønsker at appellere gruppens kendelse, skal umiddelbart og tydeligt udtrykke dette til gruppen.

(2) Hvis en official står til rådighed, skal gruppen tilkalde denne, gå til side og lade andre grupper spille forbi imens gruppen afventer officials kendelse.

(3) Hvis en official ikke umiddelbart står til rådighed, skal gruppen gå frem på én af følgende to måder: Gruppen kan nå til en flertalsbeslutning hvor tvivlen skal komme kasteren til gode og derpå fortsætte spillet. Alternativt, hvis kasteren ikke ønsker at fortsætte spillet under gruppens flertalsbeslutning, har han / hun mulighed for at kaste provisoriske kast i henhold til 803.01 C. Brugen af provisoriske kast tilskyndes i alle situationer hvor kasteren tvivler på gruppens officielle kendelse.

4) En spiller kan appellere en officials kendelse til turneringslederen. Hvis turneringslederen står til rådighed, skal appellen høres direkte. Gruppen skal da gå til side og afvente en beslutning. Står turneringslederen ikke umiddelbart til rådighed, skal gruppen fortsætte spillet under officials' kendelse.

Appellen skal udtrykkes så snart det er praktisk. Turneringslederens beslutning er endelig.

5) I tilfælde af at gruppens eller en officials kendelse er ændret efter appel, kan official eller turneringslederen tillade kasterens score at forblive, eller justere scoren så den afspejler den korrekte fortolkning af reglerne, for at sikre fair spil. Kun i tilfælde hvor turneringslederen vurderer et omspil til at være den mest rimelige løsning, skal et eller flere huller omspilles.

E. Advarsler. En spiller kan ikke modtage advarsler for regelbrud medmindre reglerne specifikt udtrykker det. Advarsler føres ikke med fra en runde til den næste eller til omspil.

F. Fair kendelser. Kan en situation ikke dækkes under en passende regelsektion, skal beslutningen træffes i overensstemmelse med fairness. Ofte kan en logisk tolkning af den til situationen tættest gældende regel, eller principperne i denne, give vejledning i fastsættelse af fairness.

803.02 Tee Off

A. Spillet skal ved hvert hul begynde ved at spilleren kaster fra teestedet. I kasteøjeblikket skal spilleren have mindst ét støttepunkt på teestedet, og alle støttepunkter skal befinde sig indenfor teestedets område. Hvis der forefindes en tee-belægning, skal alle spillerens støttepunkter befinde sig indenfor dennes afgrænsning i kasteøjeblikket, på nær hvis turneringslederen af sikkerhedshensyn har udpeget et andet teested. Hvis teestedet kun er markeret med en frontlinje, skal alle spillerens støttepunkter være bag denne linje, og inden for de to linjer der går 3 meter bagud vinkelret fra frontlinjens endepunkter. Teestedets frontlinje inkluderer ydersiden af de to tee markører. Det er tilladt at løbe fra bag teestedet før discen slippes. Eftersving foran frontlinjen er tilladt såfremt alle spillerens støttepunkter befinder sig indenfor teestedets afgrænsning i kasteøjeblikket.

B. Et støttepunktskontakt udenfor teestedets afgrænsning i kasteøjeblikket anses for brud på opstillingsreglen, og skal dømmes i overensstemmelse med 803.04 F, G og H.

803.03 Markering af leje

A. Efter hvert kast skal discen blive liggende hvor den er havnet indtil en markør er placeret. Dette kan gøres ved at placere en markeringsmini på jorden, direkte på linjen mellem discen og kurven (spillelinjen) således, at den rører spillediscens forreste kant. En spiller kan alternativt vælge, uden at røre ved eller flytte på den kastede disc, at bruge denne som markør. Markøren må ikke flyttes før det næste kast er foretaget. Flyttes markøren uforsætligt inden kastet, skal den flyttes tilbage til dens korrekte leje.

B. Det er kun krævet at en spiller markerer sit leje med en markeringsmini ved omplacering i henhold til reglerne. Dette inkluderer følgende regler: Out-of-bounds, leje over eller under spilleoverfladen, *lost disc*, valgfrit omkast, omplacering som følge af lempelse, indbladen eller omplacering af lejet inden for én meter af out-of-bounds linjen.

C. Havner en disc in-bounds, men inden for én meter fra en OB linje, må lejet omplaceres til hvilket som helst punkt på en-meter-linjen som går vinkelret fra det nærmeste punkt på OB-linjen, og passerer gennem discens midte. Dette gælder også hvis retningen bestemmer et leje tættere på kurven. Se følgende sektioner for andre forhold om markering af en kastet disc:

1) Omplacering af leje - 803.05 B, C(2)

2) Forstyrrelser - 803.07 A, B(3)

3) For højt leje eller leje under spiloverfladen - 803.08 A, B(4)

4) Out-of-bounds - 803.09 B(5)

5) *Lost disc* - 803.11 B

D. Lodretsreglen: OB-linjen repræsenterer et lodret plan. Hvor en spillers leje er markeret på et punkt bestemt inden for en 1 meter fra OB-linjen i henhold til reglen herom, kan punktet fastslås til et sted oppe eller nede i forhold til det lodrette plan.

E. Hvis en disc havner i to eller flere stykker, skal en flertalsbeslutning i gruppen eller en official afgøre hvilket stykke der er størst, og dette skal anses for værende den kastede disc.

F. Lander en disc i vand, anses den for værende havnet der, når den flyder uden bevægelse, eller når dens bevægelse skyldes vandets strøm eller vindens påvirkning.

G. En spiller skal modtage en advarsel ved første overtrædelse af en markeringsregel såfremt overtrædelsen observeres af to eller flere medlemmer af gruppen eller af en official. Der skal tildeles spilleren ét straffekast for hver efterfølgende overtrædelse af en markeringsregel under runden, hvis overtrædelsen observeres af to eller flere medlemmer af gruppen eller af en official.

803.04 Opstilling efter tee-off

A. Idet discen slippes skal spilleren:

1) Have mindst ét støttepunkt i kontakt med underlaget på spillelinjen og inden for 30 centimeter direkte bag markøren, på nær som specificeret i 803.04 E; og, 2) ikke have et støttepunkt i kontakt med markøren eller noget andet objekt nærmere kurven end markørens bagerste kant; og, 3) have alle støttepunkter in-bounds.

B. At træde forbi markøren er tilladt efter at discen er sluppet, bortset fra puts indenfor 10 meter fra kurven.

C. Alle kast inden for 10 meter målt fra markørens bageste kant til kurvens midte, betragtes som værende et put. Et eftersving ved et put som forårsager støttepunkt(er) nærmere kurven end markørens bageste kant skal anses som "falling put", og betragtes som et brud på opstillingsreglen. Spilleren skal demonstrere fuld balancekontrol før han går frem mod hullet.

- D. Spilleren skal vælge den opstilling, der forårsager mindst mulig bevægelse af enhver forhindring der er en permanent eller integreret del af banen.
- E. Forhindrer en stor genstand spilleren i at tage korrekt opstilling inden for 30 centimeter bag markøren, skal spilleren tage opstilling umiddelbart bag denne genstand og på spillelinjen. Spilleren skal følge alle punkter i 803.04 A på nær det at tage opstilling indenfor 30 centimeter bag markøren.
- F. Brud på opstillingsreglerne skal kaldes klart og tydeligt indenfor 3 sekunder efter bruddet for at være gældende. Kendelsen kan kaldes af enhver spiller i gruppen eller af en official. Når kendelsen bliver kaldt af et medlem af gruppen, skal den efterfølgende bekræftes af endnu et medlem af gruppen. Spilleren modtager en advarsel for første brud på opstillingsreglen. Efterfølgende overtrædelser på opstillingsreglen i samme runde udløser ét straffkast.
- G. Ethvert kast der involverer en korrekt kaldt og bekræftet kendelse om brud på opstillingsreglen, må ikke anvendes af kasteren. Omkast skal foretages fra det oprindelige leje og før efterfølgende spil af gruppens øvrige medlemmer.
- H. Det er ikke spilleren tilladt at hente den oprindeligt kastede disc før et omkast, på nær ved puts inden for 10 meter fra kurven. Hvis en disc bliver hentet i brud med denne regel skal spilleren modtage et (1) straffkast uden forudgående advarsel.

803.05 Forhindringer og lempelser

- A. Forhindring for opstilling eller for kastebevægelse: Med undtagelse af tilfældige forhindringer for opstilling som beskrevet i 803.05(B) må en spiller ikke flytte forhindringer på banen. Der gives ikke lempelse for parkudstyr (så som skilte, affaldskurve, picnicborde, osv.) da disse anses for at være del af banen. En spiller må bede andre mennesker om at flytte sig og/eller deres ejendele fra spillerens opstilling eller spillelinje. Spilleren skal vælge den opstilling, der forårsager mindst mulig bevægelse af enhver forhindring. Når først en korrekt opstilling er taget er det ikke tilladt på nogen måde at flytte på en forhindring for at gøre plads til en kastebevægelse. Det er tilladt for spillerens kastebevægelse at forårsage utilsigtede bevægelser af en forhindring.
- B. Tilfældige forhindringer for opstilling: En spiller kan kun opnå lempelse fra følgende forhindringer i sin opstilling eller sit tilløb: tilfældigt vand, løse blade eller løse genstande, grene der ikke længere sidder fast på et træ, motorkøretøjer, farlige insekter og dyr, spilleudstyr, mennesker eller enhver genstand eller område som er udpeget af turneringslederen forud for runden. Spilleren skal først forsøge at flytte forhindringen. Hvis det er upraktisk at flytte forhindringen må spillerens leje flyttes til det nærmeste leje som ikke er tættere på hullet, er på spillelinjen, og som ikke er mere end fem meter fra det originale leje. Flertallet i gruppen eller en official skal være enig i omplaceringen (medmindre en større tilfældig lempelse er blevet bekendtgjort af turneringslederen).
- C. Valgfri lempelse: En spiller må erklære at han eller hun tager en valgfri lempelse. Lejet må i så fald flyttes til et nyt leje som ikke er tættere på hullet og som er på spillelinjen. Det originale kast samt ét straffkast tæller med i spillerens score.
- D. I situationer hvor det er usikkert om en forhindring må flyttes eller om andre lempelser kan opnås, skal det bestemmes af et flertal i gruppen eller af en official.
- E. Brud på reglerne om forhindringer og lempelser straffes med ét straffkast uden forudgående advarsel.
- F. En spiller der bevidst ødelægger noget som helst på banen skal tildes to straffkast uden forudgående advarsel, såfremt handlingen observeres af to eller flere medlemmer af gruppen eller af en official. Spilleren risikerer ligeledes diskvalifikation jf. sektion 3.3 i The Competition Manual.

803.06 Valgfrit omkast

- A. på ethvert tidspunkt må en spiller vælge at kaste igen fra det forrige leje som er markeret af markeringsminien eller, hvis markeringsminien er blevet flyttet, fra et tilnærmet leje som et flertal af gruppen eller en official kan blive enige om. Det originale kast samt ét straffkast tælles med i spillerens score.

803.07 Indblanden

- A. En kastet disc der rammer en anden spiller, en tilskuer eller et dyr, skal spilles videre hvorfra den faldt til ro. En disc der med vilje bliver skubbet til eller bliver grebet, skal markeres så tæt som muligt på det sted på jorden hvor kontakten fandt sted, som bestemt af majoriteten i gruppen eller en official. Alternativt, men kun i tilfælde af bevidst forstyrrelse, har kasteren mulighed for at kaste et omkast. Spillere må ikke stå eller efterlade sit udstyr således, at det kan få indflydelse på discens flugt i luften eller på dens færd på jorden. Den spiller som er længst fra kurven, må bede andre spillere om at markere deres leje og gå til side og om at flytte deres udstyr, hvis spilleren mener discens flugt kan forstyrres.
- B. Hvis en disc der er havnet på spilleoverfladen eller kurven flyttes, skal den genplaceres så tæt som muligt på det oprindelige leje, bestemt af majoriteten i gruppen eller af en official. Hvis en markør flyttes, skal markøren genplaceres så tæt som muligt på dens oprindelige leje, som det bestemmes af flertallet i gruppen eller af en official. (Hvis to-meterreglen er gældende, se da 803.08 D og E for flytning af en disc i for højt leje.)
- C. Enhver spiller der bevidst ændrer en discs flugt, eller bevidst flytter en anden spillers kastede disc eller markør skal uden foregående advarsel noteres for to strafkast, hvis det observeres af to spillere eller af en official. Dette gælder dog ikke, hvis regelbruddet sker i forbindelse med at en spiller kaster sit kast eller hvis spilleren er ved at identificere en disc.

803.08 Disc over eller under spilleoverfladen

- A. Havner en disc over jorden i et træ eller anden forhindring på banen, skal lejet markeres på jorden direkte under discen. Hvis det nye leje, direkte under discen er OB område, skal lejet erklæres out-of-bounds, og markeres og straffes i overensstemmelse med 803.09. Hvis det nye leje direkte under discen er inde i et træ eller en lignende solid forhindring skal lejet markeres på spillelinjen umiddelbart bag forhindringen. Turneringslederen kan give ét strafkast for discs som havner to meter eller højere over jorden. Turneringslederen kan erklære to-meterreglen gældende for hele banen, eller for udvalgte forhindringer.

(Sektion C – E skal kun bruges hvis to-meterreglen er i brug.)

- B. Havner en disc under spilleoverfladen skal dens leje markeres på spilleoverfladen direkte over den. Hvis punktet direkte over discen er et OB-område skal discen erklæres out-of-bounds og markeres og straffes i overensstemmelse med 803.09. Hvis det nye leje direkte over discen er inde i en solid forhindring skal lejet markeres på spillelinjen umiddelbart efter den solide forhindring.
- C. Når en disc er havnet mere end 2 meter over jorden, målt fra discens laveste punkt til jorden direkte under den, skal spilleren tildeles ét strafkast. Denne straf gælder kun hvis discen havner over et in-bounds område. Spilleren skal fortsætte spillet fra et leje, markeret i overensstemmelse med 803.08 A.
- D. Spilleren tildeles ikke strafkast såfremt discen, uden påvirkning af en spiller eller tilskuer, falder ned til en position lavere end 2 meter over jorden, før han når frem til lejet. Spilleren må ikke forsætligt komme langsommere frem til sit leje for opnåelse af forbedret leje.
- E. Opstår der tvivl om hvorvidt en disc befinder sig mere end 2 meter over jorden, skal enten flertallet i gruppen eller en official træffe beslutning herom. Hvis spilleren flytter på discen førend en beslutning er truffet, skal lejet betragtes for mere end 2 meter over jorden, og spilleren skal fortsætte i overensstemmelse med 803.08 A og C. Hvis en anden spiller flytter på discen førend en beslutning er truffet, skal lejet betragtes som under 2 meter over jorden, og forstyrrelsesreglen skal tages i brug. Her efter fortsættes der i overensstemmelse med afsnittet om forstyrrelser. Se 803.07 B og C.

803.09 Out-of-bounds

- A. En disc skal kun betragtes for værende out-of-bounds, hvis discen er tydeligt og fuldstændig omgivet af OB området når discen ligger stille. Lander discen i vand skal den betragtes som liggende stille, hvis den bevæger sig kun ved påvirkning af vandets strøm eller ved vindens påvirkning på vandet. Se 803.03 F. OB-linjen betragtes som out-of-bounds.

For at en disc kan betragtes out-of-bounds, skal der være et rimeligt bevis på at discen havnede inden for OB området. Findes sådan et bevis ikke, skal discen betragtes som *lost* og spilleren fortsætter i henhold til regel 803.11 B.

B. En spiller hvis disc havner i OB område skal modtage ét straffkast. Spilleren kan vælge at kaste det næste kast fra:

(1) Det foregående leje som påvist af markøren eller, hvis markøren er blevet fjernet, fra et leje så tæt som muligt på det oprindelige leje, som det vurderes af flertallet i gruppen eller af en official; eller (2) et leje op til 1 meter fra, og vinkelret på OB linjen ved det sted discen krydsede denne. Stedet hvor discen krydsede O.B linjen fastslås af flertallet i gruppen eller af en official. Dette gælder også hvis lejet kommer nærmere kurven. Eller (3) inden for den givne drop zone, hvis en sådan forefindes. Disse muligheder kan begrænses af turneringslederen som en særlig omstændighed (se 804.01).

C. Reglen om lodret OB linje: OB linjen repræsenterer et lodret plan. Når spilleren markerer sit leje indenfor 1 meter fra OB linjen i henhold til reglerne, kan genplaceringen foretages til et punkt oppe eller nede i forhold til det lodrette plan.

D. Hvis der er tvivl om, hvorvidt discen befinder sig i en OB situation, skal enten majoriteten i gruppen eller en official træffe afgørelsen. Hvis kasteren, før en afgørelse er truffet, flytter på discen, skal lejet automatisk betragtes som værende out-of-bounds, og spilleren skal fortsætte jvf. 803.09 B og tælle alle kast inden afgørelsen af discens in-bounds status ved det oprindelige leje. Hvis discen bliver flyttet af andre end spilleren, skal discen betragtes for værende in-bounds, og kasteren og vedkommende som flyttede discen skal fortsætte som foreskrevet i reglerne vedrørende forstyrrelser. Se 803.07 B & C.

803.10 Kaste fra en anden spillers leje

A. En spiller som kaster fra en anden spillers leje skal modtage to straffkast uden forudgående advarsel. Den skyldige spiller skal fortsætte spillet, som var lejet spillerens eget. Ingen kast skal ompilles.

B. Spilleren hvis leje den skyldige spiller kastede fra, skal tildeles et tilnærmet leje så tæt som muligt på det oprindelige, som bestemt af den skyldige spiller, majoriteten i gruppen eller af en official. Se 803.11 C, såfremt discen er erklæret *lost*.

803.11 Lost disc

A. En disc skal erklæres for *lost* hvis spilleren ikke kan lokalisere den inden for 3 minutter efter at være ankommet til det sted discen sidst blev set af gruppen eller af en official. To spillere eller en official skal notere starten af de 3 minutter. Alle medlemmer af gruppen skal på opfordring fra spilleren hjælpe med at lokalisere discen i de fulde 3 minutter, førend discen erklæres for *lost*. Discen betragtes som *lost* i det øjeblik de 3 minutter er gået.

B. En spiller hvis disc erklæres for *lost*, skal noteres for ét straffkast. Hvis kastet var fra tee, skal næste kast ligeledes kastes fra tee. Hvis kastet ikke var fra tee, skal gruppen afgøre fra hvilket leje det sidste kast blev kastet, og spilleren kaster igen fra det leje. Turneringslederen må udpege en drop zone for forsvundne discs på et givent hul. Hvis en drop zone er udpeget må spilleren kaste fra denne i stedet for det forrige leje eller tee-stedet. I alle tilfælde skal det oprindelige kast plus ét straffkast tælles med i spillerens score.

C. Hvis det før turneringens afslutning opdages, at en spillers disc som var erklæret for *lost* faktisk var flyttet eller fjernet, skal spilleren fratrækkes to kast fra sin score.

D. En markør der forsvinder, skal erstattes og lægges tilbage til et leje så tæt som muligt på det oprindelige leje. Dette leje skal udpeges af majoriteten af gruppen eller af en official uden straf.

803.12 Obligatorisk rute

A. Et mandatory foreskriver en bestemt rute som discen skal følge på sin flugt mod kurven. Discen skal passere den korrekte vej rundt om et mandatory førend hullet kan færdigspilles. Når discen har passeret en mandatory-linje på den korrekte side, selvom den efterfølgende passerer linjen igen, skal mandatory ignoreres for det videre spil på hullet.

- (1) Mandatory-linjen er den linje turneringslederen eller banearkitekten har markeret for at indikere hvornår en disc har passeret et mandatory korrekt.
 - (2) Hvis en sådan linje ikke er markeret, defineres mandatory-linjen som den lige linje gennem mandatory og vinkelret på linjen fra tee til mandatory.
 - (3) I tilfælde af en dobbelt mandatory hvor ingen linje er markeret, er mandatory-linjen den lige linje mellem de to mandatory, som fortsætter efter dem i begge retninger.
- B. Et kast betragtes som at have passeret et mandatory ukorrekt, hvis kastet passerer den forkerte side af mandatory-linjen fra retningen af tee og hele discen havner på den anden side af denne linje.
- C. En disc der har passeret et mandatory ukorrekt resulterer i ét straffkast. Det næste kast skal kastes fra drop-zonen som angivet for dette fejlpasserede mandatory. I tilfælde hvor drop-zonen ikke er angivet, skal lejet markeres indenfor 5 meter af mandatory, og en meter bag mandatory-linjen som udstrækker sig fra den korrekte side af mandatory.
- D. Når et lejet er markeret og spillelinjen mod kurven ikke passerer den korrekte side af et mandatory, skal selve mandatory betragtes som kurven for anvendelse af alle regler omhandlende opstilling, markører, forhindringer og lempelser. Af hensyn til en lovlig opstilling, skal mandatory markeringen, som endnu ikke er passeret og er tættest på tee, betragtes som værende kurven
- E. Et kast som har fejlpasseret et mandatory skal straffes, og lejet markeres i henhold til mandatoryreglen (803.12). Kastet skal ikke straffes yderligere af andre grunde, som f.eks. out-of-bounds eller for højt leje.

803.13 Færdiggørelse af hullet

- A. En spiller som ikke spiller et hvilket som helst hul, eller ikke færdigspiller en hvilken som helst runde, kan diskvalificeres af turneringslederen, ved brug af følgende retningslinjer:
- (1) Missede huller pga. forsinket ankomst må blive noteret og straffet i henhold til sektion 1.5(B) af The Competition Manual.
 - (2) Manglende færdiggørelse som følge af uagtsomhed, som bestemt af et flertal i gruppen eller af en official, skal resultere i to (2) straffkast, som lægges til antallet af kast plus straffkast som allerede er foretaget på hullet. Hullet skal da betragtes færdigspillet.
 - (3) Forsætligt manglende færdiggørelse (nødsituation, skade osv.) resulterer i tilbagetrækning fra turneringen. Spilleren skal trækkes fra turneringen og officielt noteres som "Færdiggjorde ikke" på scorekortet og i turneringsresultaterne.
- B. Kurve: For at et hul kan betragtes som færdigspillet, skal spilleren kaste discen, og denne skal have så den støttes af kurvens kæder og/eller den indre cylinder (bund og indervægge) af kurven. Den må desuden gerne være støttet af pælen. En disc som to eller flere af gruppens spillere eller en official observerer komme ind i kurven under overkanten af kurvens sider eller over bunden af kurvens top er ikke færdigspillet.
- C. Objekt mål: For at hullet kan betragtes som færdigspillet, skal spilleren kaste discen og den skal ramme det objekt som er udpeget som kurv af turneringslederen.

804 Turneringsafvikling

804.01 Specielle forhold

- A. Regler der gælder specielle forhold på banen, skal klart og tydeligt defineres og alle spillere skal før første runde gøres opmærksom herpå. Alle specielle forhold skal belyses på spiller mødet. Hver enkelt spiller er ansvarlig for at overholde alle forhold der belyses under spiller mødet.
- B. Drop-zonen må benyttes under specielle forhold. Turneringslederen skal inden turneringen meddele hvordan drop-zonen skal bruges, og om et straffkast skal tildeles. Hvis ingen straf bliver meddelt inden turneringen, skal ingen tildeles straffkast for brugen af drop-zonen under specielle forhold.
- C. To-meterreglen må benyttes under specielle forhold. Turneringslederen skal inden turneringen meddele hvordan den skal bruges, og om et straffkast skal tildeles. Hvis ingen straf bliver meddelt inden turneringen, skal ingen tildeles straffkast når en disc havner to meter eller højere over jorden. Turneringslederen kan bestemme om to-meterreglen skal være gældende for hele banen eller kun for enkelte forhindringer.
- D. Der må ikke fastsættes regler der er i modstrid med PDGA reglerne, med mindre det er godkendt af PDGA's tour manager.

804.02 Start af spil

Se venligst sektion 1.5(B) i The Competition Manual.

804.03 Score

- A. Spilleren som står først på scorekortet i en gruppe, er den primære ansvarlige for at hente gruppens scorekort. Alle spillere må dog give scorekort til den først listede spiller. Spillerne i gruppen skal skiftes til at notere scoren således, at alle i gruppen noterer lige mange huller. Kan alle i en gruppe acceptere at scoren bliver noteret af én spiller der frivilligt tilbyder dette, er det tilladt.
- B. Efter at hvert hul er færdigspillet, skal scorekeeperen kalde hver spillers navn. Spilleren skal da klart og tydeligt for scorekeeperen og alle i gruppen, svare med sin score for hullet. Scorekeeperen skal da notere scoren og gentage denne således, at alle i gruppen klart og tydeligt kan høre den. Er der tvivl om en spillers score, skal alle medlemmer af gruppen forsøge at gennemgå hullet kast for kast, for at fastslå den korrekte score. Kan gruppen ikke nå til enighed om spillerens score, skal regel 803.01 D bruges.
- C. Scorekeeperen skal notere hver spillers score på hvert hul, som det samlede antal kast inklusiv straffkast. Rundens samlede score skal også noteres som det samlede antal kast inklusiv straffkast. Brugen af andet (eller manglende notation om en score) repræsenterer et ukorrekt hul eller samlet score, og skal straffes i overensstemmelse med 804.03.G(2).
- D. En spillers advarsler og straffkast for regelbrud skal noteres på scorekortet.
- E. Efter hver runde skal hver spiller underskrive scorekortet som accept på, at scoren på hvert hul er noteret korrekt og at rundens totalscore er korrekt summeret. Hvis alle i gruppen kan tilslutte sig, at en spillers score er noteret ukorrekt, kan fejlen rettes inden scorekortet indleveres. Spillere hvis scorekort ikke er accepteret ved signering, må acceptere scoren hvad enten den er korrekt eller der er fejl i summeringen.
- F. Alle spillere i gruppen er ansvarlige for, at scorekortene bliver indleveret senest 25 minutter efter runden er afsluttet. Overskridelse af tidsfristen skal uden foregående advarsel straffes med to (2) straffkast til alle der står på de forsinkede scorekort.
- G. Efter scorekortene er indleveret er scoren endelig og kan kun appelleres i følgende tilfælde:
- (1) Straffkast kan af turneringslederen tildeles enhver spiller på et hvilket som helst tidspunkt regelovertrædelsen opdages, indtil turneringen officielt er afsluttet, eller alle præmier og priser er uddelt.
 - (2) Hvis det opdages at en totalscore er ukorrekt enten ved fejlnotering af et huls score eller ved summeringen af hullernes opnåede score, inklusiv undladelse af den samlede score, skal turneringslederen tildele to (2) straffkast oven i den korrekte totalscore. Disse straffkast skal ikke tillægges scoren når turneringslederen (eller

en official udpeget af turneringslederen, som f.eks. banearkitekten) retter en spillers score for andre overtrædelser efter spilleren har indleveret et ellers korrekt scorekort.

(3) Forsinket scorekort, se 804.03 F.

804.04 Vejrforhold

Se venligst sektion 1.7 i The Competition Manual.

804.05 Diskvalifikation

Se venligst sektion 3.3 i The Competition Manual.

804.06 spilleropdeling

Se venligst sektion 1.6 i The Competition Manual.

804.07 Delte placeringer

Se venligst sektion 1.9 i The Competition Manual.

804.08 Klassifikation af spillere:

Se venligst sektion 2 i The Competition Manual.

804.09 Officials:

Se venligst sektion 1.11 i The Competition Manual.

805. Måleenheder og tekniske standarder

A. Til alle målinger i reglerne er metersystemet brugt. Under ingen omstændigheder må spillere eller officials bruge individuelle omregningssystemer.

B. Retningslinjerne for golf discs og kurve er beskrevet i PDGA tekniske standarders dokument på PDGAs hjemmeside www.pdga.com/tech-standards.

Specielle udstyrsregler er beskrevet i sektionerne 802.01 Discs, 802.02 Markeringsminier og 802.03 Kurve.

Opsummering af regelændringerne

Definitionerne af kurven og dens komponenter er skrevet ind i Ordlisten således at vi ikke længere behøver at anvende frasen "entrapment section".

Definitionen af at afslutte et hul er blevet strammet en smule op. Et put som sidder fast i ydersiden af kurven eller hænger uden på kurven fra én af øjerne tæller ikke længere.

Hullet er færdiggjort så snart discen er i hvile, ikke når discen fjernes.

Reglen og "uspilleligt leje" er blevet omformuleret til en "valgfrit omkast" regel. Det er nu klart at man ikke får strafkast hvis man vælger et omkast, så "double jeopardy" undgås.

Reglerne for et leje over jorden er blevet ændret til at inkludere et leje under jordens overflade (fx i en sprække eller under en bro).

Lempelsesreglerne er blevet simplificeret. Man må ikke flytte noget som helst medmindre det er i vejen for ens opstilling. Hvis noget befinder sig både i ens opstilling og mellem lejet og hullet må man gerne flytte det. Man må altid bede mennesker om at flytte sig selv eller deres ejendele hvis de er i vejen.

5-meter lempelsesreglen er blevet udvidet til at man må gå så langt man vil tilbage på spillelinjen, og den er blevet flyttet til lempelsessektionen.

En turneringsleder må udpege en drop zone til at gælde for forsvundne discs på et givent hul.